

Niveau : Initiation

Objectifs : Acquérir des connaissances de base sur le BIM et maîtriser l'environnement et les principes de modélisation avec Revit.

Durée : 6 jours (42 heures)

Tarif : Intra-entreprise nous consulter

Public visé : Dessinateurs, projeteurs, Chefs de projets, Maître d'œuvre, toute personne amenée à utiliser REVIT (Conception bâtiment 3D)

Pré-requis : Connaissances de l'environnement Windows, Connaissances en dessin technique.

Type de formation : Intra-entreprise en Présentiel.

Méthodes pédagogiques : Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

Moyens pédagogiques : Salle équipée d'une de stations graphiques par utilisateur, un vidéo projecteur.

Formateur avec 26 ans d'expériences, de formation Bureau d'Etude et certifiés par Autodesk.

Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.

CAO Bretagne étudie les besoins spécifiques et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter quand cela est possible le contenu, la pédagogie et le matériel de nos formations. Le cas échéant, nous vous orienterons vers un autre organisme de formation.

Accessibilités aux personnes handicapées : Locaux en accessibilité PMR.

Modalités et délai d'accès : La formation débute à la date fixée dans la convention simplifiée, après signature de celle-ci par le client.

Modalités d'évaluation : Des exercices concrets servent d'évaluation des acquis tout au long de la formation.

Suivi de l'exécution : Signature des feuilles d'émargement par demi-journée par les stagiaires et le formateur

Sanction : Questionnaire de satisfaction et attestation de fin de formation individuelle

CONTENU DE LA FORMATION

1. CONNAÎTRE LES BASES DU CONCEPT BIM AVEC REVIT

- Les principes généraux du BIM
- Interopérabilité du logiciel
- Philosophie du logiciel, compatibilité

2. MAÎTRISER L'INTERFACE REVIT

- Découvrir la page d'accueil du logiciel
- Accéder à la barre infocenter
- Paramétrer la barre d'options
- Choisir le type dans le sélecteur
- Naviguer dans la palette propriétés
- Choisir les vues au niveau de l'arborescence projet
- Vérifier les instructions dans la barre d'état
- Régler les outils dans la barre de contrôle de vue
- Organiser la zone de dessin
- Naviguer dans le ruban
- Paramétrer les options

3. COMMENCER UN PROJET

- Localiser les informations projet
- Maîtriser les unités de travail
- Naviguer dans les vues de modèle : plans étage, plans de plafond, coupe
- Créer les niveaux et élévations
- Positionner les quadrillages et plans de référence
- Découvrir les gabarits de projet

4. GÉRER LA MODÉLISATION 3D

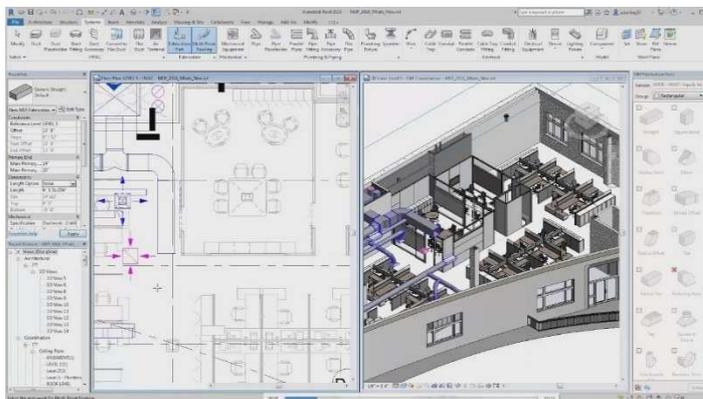
- Découvrir le mode d'accrochages aux objets
- Contrôler les poignées
- Modifier et dupliquer les murs et les sols
- Créer les plafonds et les toits
- Générer les escaliers, les rampes et les garde-corps
- Placer les portes, les fenêtres
- Positionner les poteaux et les poutres
- Créer les murs rideaux
- Créer les composants in situ
- Créer les pièces et surfaces

5. UTILISER LES COMPOSANTS 2D

- Implémenter les vues de détails : repère, dessin, légende
- Créer les nomenclatures de composants
- Placer les cotations, contraintes, verrouillages
- Placer les composants de détails
- Créer les étiquettes
- Utiliser les outils de dessin

6. METTRE EN PLAN

- Gérer la composition d'une feuille
- Positionner les cadres et cartouches
- Régler la configuration de l'impression
- Générer l'impression des feuilles individuelles ou par lot



OPTIMISATION DU GABARIT ENTREPRISE

-Le contenu du programme sera adapté en fonction des besoins exprimés lors l'analyse de besoin-